

Лекция 10

Здравствуйте, уважаемые слушатели!

Тема нашей лекции – Глубокое обучение

План лекции:

1. Введение в глубокое обучение
2. Архитектура глубоких нейронных сетей
3. Основные типы архитектур глубокого обучения
4. Обучение глубоких нейронных сетей
5. Заключение

1. Введение в глубокое обучение

Глубокое обучение — это подмножество машинного обучения, фокусирующееся на использовании многослойных нейронных сетей для анализа и предсказания сложных закономерностей в данных. Глубокое обучение сыграло революционную роль в обработке изображений, аудио, текста и многих других типов данных, открыв новые возможности для применения искусственного интеллекта в самых разных областях — от медицины и финансов до автономных систем.

Ключевая особенность глубокого обучения заключается в способности автоматически выделять признаки, которые полезны для предсказания, минуя необходимость ручной инженерии признаков. Это делает глубокое обучение особенно эффективным для работы с неструктурированными данными, такими как изображения и текст. Главным компонентом глубокого обучения является глубокая нейронная сеть, состоящая из множества слоев, что позволяет моделям изучать сложные иерархические зависимости.

2. Архитектура глубоких нейронных сетей

Глубокая нейронная сеть (ГНС) состоит из нескольких слоев, каждый из которых обучается преобразовывать входные данные таким образом, чтобы сеть могла улучшать предсказание. Основные типы слоев, применяемых в ГНС, включают:

- **Входной слой:** Первый слой сети, принимающий на вход сырые данные, которые могут включать изображения, текст, аудио или другие типы данных.
- **Скрытые слои:** Промежуточные слои между входным и выходным, которые обрабатывают информацию. Именно их многочисленное количество придает сети глубину.
- **Выходной слой:** Последний слой сети, отвечающий за предсказание и интерпретацию результатов, например, классификацию или регрессию.

Слои сети могут быть полносвязными, сверточными, рекуррентными и так далее. Полносвязные сети, хотя и были первыми моделями глубокого обучения, менее эффективны для обработки изображений или текста по сравнению со сверточными и рекуррентными сетями, которые могут выявлять пространственные и временные зависимости.

3. Основные типы архитектур глубокого обучения

3.1 Сверточные нейронные сети (Convolutional Neural Networks, CNN)

CNN используются для обработки изображений и видеоданных и являются основным типом архитектуры для задач компьютерного зрения. В CNN применяются сверточные слои, которые выделяют пространственные признаки, такие как края, текстуры и формы.

Основные компоненты CNN:

- **Сверточные слои:** Применяют фильтры к изображениям, выделяя локальные признаки.
- **Pooling слои:** Уменьшают размерность данных, что уменьшает вычислительную сложность и помогает предотвращать переобучение.
- **Полносвязные слои:** Используются на последнем этапе, объединяя все выделенные признаки для получения итогового предсказания.

CNN нашли широкое применение в таких задачах, как распознавание объектов, медицинская диагностика по снимкам, распознавание лиц и автопилоты для автомобилей.

3.2 Рекуррентные нейронные сети (Recurrent Neural Networks, RNN)

RNN предназначены для работы с последовательными данными, такими как текст и временные ряды, и позволяют учитывать предыдущие элементы последовательности при обработке текущего. Это свойство делает их полезными для задач, где необходимо учитывать временные зависимости.

Популярные варианты RNN:

- **LSTM (Long Short-Term Memory):** Способны удерживать долгосрочную информацию, решая проблему затухающих градиентов.
- **GRU (Gated Recurrent Unit):** Упрощенный вариант LSTM, требующий меньше вычислительных ресурсов.

RNN и их модификации применяются в задачах машинного перевода, синтеза речи, прогнозирования временных рядов и анализа текстов.

3.3 Генеративно-сопоставительные сети (Generative Adversarial Networks, GAN)

GAN состоят из двух сетей — генератора и дискриминатора. Генератор создает новые данные, а дискриминатор определяет, являются ли данные реальными или сгенерированными. Цель генератора — «обмануть» дискриминатор, создавая реалистичные данные. GAN используется для генерации изображений, преобразования стилей, создания виртуальных персонажей и многого другого.

3.4 Автокодировщики (Autoencoders)

Автокодировщики — это сети, которые обучаются восстанавливать входные данные на выходе, при этом сжимая их до меньшей размерности. Это свойство делает автокодировщики полезными для задач снижения размерности, устранения шума и создания представлений данных. Вариации автокодировщиков, такие как вариационный автокодировщик (VAE), используются для генерации новых данных и их воссоздания на основе скрытых представлений.

4. Обучение глубоких нейронных сетей

Процесс обучения глубоких нейронных сетей включает оптимизацию параметров сети для минимизации функции потерь. Обучение происходит с использованием метода обратного распространения ошибки и градиентного спуска.

4.1 Обратное распространение ошибки (Backpropagation)

Обратное распространение — это алгоритм для вычисления градиентов функции потерь относительно параметров сети. Алгоритм проходит через два этапа:

1. **Прямое распространение:** Входные данные проходят через сеть для получения предсказания.
2. **Обратное распространение:** Градиенты ошибки распространяются от выходного слоя к входному, чтобы скорректировать параметры сети.

4.2 Градиентный спуск и его вариации

Градиентный спуск — это метод оптимизации, который корректирует параметры сети, чтобы минимизировать функцию потерь. Основные варианты градиентного спуска:

- **SGD (Stochastic Gradient Descent):** Обновляет параметры на каждом обучающем примере, увеличивая скорость, но снижая стабильность.

- **Mini-batch Gradient Descent:** Использует небольшие подвыборки данных, что является компромиссом между скоростью и стабильностью.
- **Адаптивные методы (Adam, RMSprop):** Адаптивно изменяют скорость обучения для улучшения сходимости.

5. Регуляризация и предотвращение переобучения

Глубокие нейронные сети подвержены риску переобучения, особенно на небольших наборах данных. Чтобы уменьшить переобучение, применяются следующие методы регуляризации:

- **Dropout:** Исключает случайные нейроны в процессе обучения, уменьшая зависимость сети от отдельных нейронов.
- **L2-регуляризация:** Добавляет штраф за большие значения весов.
- **Ранняя остановка (Early Stopping):** Прекращает обучение, если функция потерь на валидационном наборе данных перестает снижаться.

6. Преимущества и недостатки глубокого обучения

Глубокое обучение обладает рядом преимуществ, но также имеет и свои недостатки.

Преимущества:

- **Автоматизация выделения признаков:** Глубокие сети способны автоматически выделять признаки из сырых данных.
- **Высокая точность:** Глубокие модели часто превосходят классические алгоритмы машинного обучения по точности на больших наборах данных.
- **Применимость к сложным данным:** Глубокие сети подходят для работы с неструктурированными данными, такими как изображения и текст.

Недостатки:

- **Требования к ресурсам:** Обучение глубоких моделей требует значительных вычислительных мощностей и времени.
- **Сложность интерпретации:** Глубокие сети сложно интерпретировать, что может создавать трудности в объяснении решений.
- **Риск переобучения:** Модели глубокого обучения могут переобучаться на данных, особенно если объем данных мал или данные содержат шум.

7. Примеры применения глубокого обучения

Глубокое обучение широко применяется в различных областях:

- **Компьютерное зрение:** Распознавание объектов, лиц, медицинская диагностика.
- **Обработка естественного языка (NLP):** Машинный перевод, анализ тональности, чат-боты.
- **Прогнозирование временных рядов:** Финансовые прогнозы, предсказание погодных условий.
- **Рекомендательные системы:** Рекомендации товаров и контента на основе предпочтений пользователя.

8. Будущее глубокого обучения

Будущее глубокого обучения связано с разработкой новых архитектур и оптимизацией обучения. Одним из направлений является исследование маломощных моделей, способных работать на устройствах с ограниченными ресурсами, таких как мобильные телефоны и IoT-устройства. Еще одним перспективным направлением является развитие трансформеров и других моделей, способных эффективно обрабатывать длинные последовательности данных.

Литературы:

1. Машинное обучение: основы, алгоритмы и практика применения, Уатт Дж. 2022 стр. 85-91
2. Прикладное машинное обучение и искусственный интеллект для инженеров, Просиз Джеф - 2023 стр. 84-90